



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
 FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN  
 PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA EN  
 INFORMÁTICA  
 Programa de la asignatura



## Desarrollo de Sistemas de Información en Dispositivos Móviles

Clave:	Semestre: 7° - 8°	Área de Desarrollo Temprano: Entorno de Programación		No. Créditos: 8
Carácter: Optativa de Elección Profesionalizante		Horas		Horas al semestre
Tipo: Teórica		Teóricas	Prácticas:	64
		4	0	
Modalidad: Curso		Duración del programa: Semestral		

Seriación: Si ( ) No ( X ) Obligatoria ( ) Indicativa ( )

Asignatura con seriación antecedente: Ninguna

Asignatura con seriación subsecuente: Ninguna

Objetivo general:

Al finalizar el curso, el alumno conocerá y aplicará las metodologías para desarrollar sistemas de información en dispositivos móviles en las diferentes plataformas de desarrollo actuales.

Índice Temático			
Unidad	Temas	Horas Teóricas:	Horas Prácticas:
I.	Conceptos de dispositivos móviles	12	0
II.	Desarrollo de proyectos con dispositivos móviles	10	0
III.	Servidor de aplicaciones móviles	14	0
IV.	Aplicaciones móviles horizontales	14	0
V.	Aplicaciones móviles verticales	14	0
Total de horas:		64	0
Suma total de horas:		64	

### Bibliografía básica

1. LE BODIC, Gwenaël, Mobile messaging technologies and services, John Wiley & Sons, Inc. 2005 432 pp.
2. APOSTOLIS K. Salkintzis Mobile Internet, enabling technologies and services, Boca Raton: 2004 312 pp.
3. FERGUSON, Derek. Mobile .NET, Berkeley, California: Apress, 2002, 481 pp.
4. ZILI Li, Mobile displays: technology and applications Chichester, England : J. Wiley & Sons, 2008, 625 pp.
5. FULLER Richard, Mobile entity localization and tracking in GPS-less environments MELT (2009, Orlando, Florida), 812 pp.
6. KARMAKAR Gour Mobile multimedia communications, concepts, applications, and challenges Hershey, Pennsylvania: Information Science Reference, 2008 408 pp.
7. GUTIÉRREZ Ángel. Título Teléfonos móviles e internet / Madrid; México: Paraninfo: Thomson Learning, depósito legal 2001 146 pp.

### Bibliografía complementaria

1. ROMÁN Fernando, Mobile MK: la revolución Madrid: ESIC, depósito legal 2005 , 149 pp.
2. ALONSO Amo Fernando, Programación Madrid: Cultural, 2001 496 pp.
3. SALISBURY, Alan B. Microprogrammable computer architectures New York: American elsevier, 1976, 161 pp.
4. Lewis, Bil, Programación multithread en java Madrid: Pesaron Educación, 2003, 412 pp.
5. FIRTMAN, Maximiliano R. Programación para celulares con Java Argentina: MP, 2004 302 pp.

Sugerencias didácticas:		Mecanismos de evaluación del aprendizaje de los alumnos:	
Exposición audiovisual	( X )	Exámenes parciales	( X )
Exposición oral	( X )	Exámenes finales	( X )
Ejercicios dentro de la clase	( X )	Trabajos y tareas fuera de aula	( X )
Seminarios	( )	Participación en clase	( X )
Lecturas obligatorias	( X )	Asistencia a prácticas	( )
Trabajos de investigación	( X )	Otras	( )
Prácticas de taller o laboratorio	( )		
Prácticas de campo	( )		
Otras	( )		

### Perfil profesiográfico:

#### Estudios requeridos

Licenciatura en Informática o carrera afin, preferentemente con estudios de posgrado.

Experiencia profesional deseable. Experiencia mínima de 2 años en empresas relacionadas con el área o su equivalente.

Tener experiencia docente mínima de 2 años.